

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

1	INFORMAZIONI GENERALI E NOTIZIE	1
2	SVOLGIMENTO DEL WEEKEND	2
3	DIREZIONE GARA	2
4	PILOTAGGIO	2
5	MARSHALLING	2
6	MANIGLIE E TRITATI	3
7	GUASTI / INTERVENTI MECCANICI / NON CONFORMITÀ	3
7.1	DURANTE LE PROVE LIBERE	3
7.2	DURANTE LE PROVE DI QUALIFICAZIONE E LA GARA.....	4
7.3	DURANTE LA CORSA	4
7.4	INTERVENTO SUL CHIP DAVIC	5
8	SPECIFICITÀ DEL SISTEMA DAVIC	5
9	REGOLE E COMPORTAMENTI	5
9.1	COMPORTAMENTO	5
9.2	PENALITÀ/STOP & GO	5
9.3	TRACCIA USCITE/PICK UP	6

1 INFORMAZIONI GENERALI E NOTIZIE

- La gara si svolgerà interamente sulla pista CARRERA con un layout modificato sulle seguenti 12 postazioni di guida: dalle 04 alle 15.
- Per ragioni ecologiche e di risparmio energetico e per restare il più fedele possibile alla leggenda delle 24 ore, la corsa si svolgerà solo con luce diurna e illuminazione della pista.
- Di conseguenza l'illuminazione principale della sala rimarrà spenta per le 24 ore della gara. I piloti vedranno calare la notte e sorgere il giorno!
- Alla partenza della gara i fari delle vetture dovranno essere spenti e dovranno essere accesi dalle ore 20:00 alle ore 7:00. Possono rimanere accesi fino alla fine della gara.
- Durante la gara gli interventi sulle vetture avverranno al tavolo tecnico sotto la supervisione di un commissario e lo sguardo delle squadre avversarie.
- Un saldatore, una penna per la pulizia delle trecce ed un prodotto lubrificante saranno messi a disposizione dal club durante la gara.
- I pezzi di usura forniti dal club verranno distribuiti su richiesta alla direzione di gara.
- Dopo l'intervento il tavolo tecnico verrà lasciato pulito.
- Un numero viene assegnato a ciascuna squadra al momento dell'iscrizione finale. Questo numero corrisponde alla sua posizione in TRIBUNA, al numero di PISTA per la prima sessione di prove libere e alla 1° postazione MARSHALL.

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

- Verrà consegnata una scheda "Squadra" nella quale verranno indicati i numeri delle piste delle prove libere e le posizioni dei Marshall durante tutto il fine settimana.
- Nessun prodotto liquido può essere applicato su pneumatici e trecce.
- Il presente regolamento sarà rispettato, IN TUTTI I PUNTI, da tutti i conduttori iscritti alla manifestazione. Eventuali reclami potranno essere presentati al direttore di gara solo da un conduttore di un team iscritto, ed in qualsiasi momento della gara. Un quarto d'ora dopo l'arrivo ufficiale della corsa non saranno ammessi reclami. È escluso ogni ricorso legale.

2 SVOLGIMENTO DEL WEEKEND

- Consultare il documento "Progresso del fine settimana".

3 DIREZIONE GARA

- Il direttore di gara è Alain Laurent, presidente del club NCPC.
- Il vicedirettore è Joël Gonin, svolge le funzioni di direttore di gara durante l'assenza del titolare.
- La gestione della gara è assicurata dai membri designati del club, nonché dai piloti delle squadre locali.

4 PILOTAGGIO

- Gli automobilisti non devono invadere il campo visivo dei vicini (muovendosi con forza, sporgendosi, alzando il braccio per mostrare l'auto, indossando un berretto, ecc.).
- **I relè di comando sono liberi nella durata e nel numero.**
- Durante il cambio pilota potrà verificarsi un intervento tecnico sull'ammiraglia.
- Il cambio conducente è gestito elettronicamente
- Il pilota in arrivo attende che il pilota esistente sia sceso dal podio e abbia timbrato prima di salire.
- Se questa operazione di badge non viene eseguita correttamente, il pilota in arrivo esce dalla postazione 15, fa il giro della pista per "badge" e si posiziona al suo posto di pilotaggio.

5 MARSHALLING

- I collezionisti sono responsabili del monitoraggio della propria area di raccolta e possono segnalare gli eventi di gara in tutto il circuito alla direzione della gara.

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

- La direzione della gara sarà responsabile del controllo e della validazione delle dichiarazioni Stop & Go dei collezionisti.
- Se il numero delle squadre è sufficiente in rapporto al numero dei punti di raccolta, il controllo degli Stop & Go sarà responsabilità di uno o due supervisori oltre al ruolo dei raccoglitori sotto la copertura della direzione di gara.

6 MANIGLIE E TRITATI

- Le maniglie sono di modello e marca libera, prive di componenti elettronici incompatibili con il sistema DaVic.
- Il collegamento delle maniglie è di tipo XLR, sui binari di alimentazione. Per la presa cambio corsia DaVic, connessione di tipo RCA.
- Gli unici chip DaVic autorizzati sono quelli **che verranno forniti dall'organizzazione dietro versamento di una cauzione di 30 euro. Il sistema di illuminazione proposto, infatti, avrà caratteristiche specifiche** che potranno essere gestite solo da una nuova versione del chip.
- Al termine della gara, se lo vorranno, le squadre potranno acquistare questi nuovi chip (il prezzo non è ancora noto) altrimenti verranno restituiti e verrà restituita la cauzione
- Il montaggio standard dei collegabili è il seguente: tulipani femmina sui cavi guida e tulipani maschio sui terminali del motore. Filo rosso sul terminale destro della guida.
- La posizione del chip è libera ma fissa sullo chassis.

7 GUASTI / INTERVENTI MECCANICI / NON CONFORMITÀ

7.1 DURANTE LE PROVE LIBERE

- Ogni motore verrà testato e la sua potenza verrà annotata nella scheda "Squadra" e nella scheda di riepilogo dell'ispezione tecnica.
- Se un team segnala un calo di prestazione del motore, verrà effettuato un controllo della potenza del motore al banco prova e se il calo di velocità verrà confermato, verrà dato un altro motore ed uno solo, in cambio del primo .
- Salvo in caso di guasto, la vettura potrà essere rimossa dalla pista solo se si trova sulla pista riservata della zona box. La vettura potrà essere rimessa in pista solo nella stessa zona box.
- Ogni squadra avrà un posto dove effettuare la manutenzione e preparare la propria vettura durante i test. Verranno fornite prese elettriche per il collegamento di lampade, saldatore, ecc.

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

7.2 DURANTE LE PROVE DI QUALIFICAZIONE E LA GARA

- Tutte le riparazioni e le pulizie che **richiedano prodotti e/o attrezzi** dovranno essere effettuate nello stand comune a tutti i team (detto anche “tavolo tecnico”) rimuovendo la vettura precedentemente immobilizzata in pit lane.
- Per pulire trecce e pneumatici possono essere utilizzati solo i mezzi forniti dall'organizzazione (gomma per pulire, penna per trecce, tavola nastrata, ecc.).
- Al fine di limitare il più possibile la contaminazione dei contatti della pista, **è severamente vietato l'uso di prodotti per il trattamento e liquidi personali.**
- I meccanici dovranno intervenire direttamente al tavolo tecnico sotto la supervisione di un “Marshall”.
- Le parti soggette ad usura sopra elencate verranno richieste direttamente alla direzione gara.

7.3 DURANTE LA CORSA

- Il mancato rispetto delle norme di manutenzione e riparazione durante la gara comporterà le seguenti sanzioni:
 - 10 giri di penalità (prima volta)
 - 15 giri di penalità i tempi successivi.
- Saranno tollerati, a bordo pista, da parte di un collezionista o di un membro della squadra, interventi volti a riportare una vettura in condizioni di marcia mediante una semplice e rapida manipolazione dei suoi elementi: raddrizzamento di una treccia, rimontaggio del telaio o del guida, rimettere a posto una gomma allentata.
- **Un collezionista è autorizzato a svolgere queste operazioni a condizione che non interrompa o disturbi la normale attività di raccolta.**
- In caso di guasto ad un'auto, il conducente **deve segnalarlo immediatamente e localizzare l'auto**, per evitare incidenti. Un collezionista o il pilota devono rimuovere la vettura in panne dalla pista il più rapidamente possibile. Se la vettura non può essere riparata semplicemente a bordo pista (filo strappato, pneumatico allentato, ecc.), viene rimossa, quindi, una volta effettuata la riparazione, la vettura viene rimessa in pista nella pit lane .
- Al di fuori delle fasi di gara (in particolare durante le “sospensioni”), le vetture sono in regime di parcheggio chiuso. Ciò significa che non può avvenire alcun intervento meccanico. Se una squadra si trova nel mezzo di un intervento meccanico al tavolo tecnico al momento della sospensione della gara, dovrà cessare tutti gli interventi fino alla ripresa della gara.
- Eccezionalmente può essere tollerato un solo faro anteriore e/o posteriore (previa accettazione da parte della direzione di gara).
- Come ultima risorsa, la direzione di gara può giudicare una vettura scarsamente illuminata se un'illuminazione insufficiente renderebbe pericolosa la sua presenza in pista.

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

7.4 INTERVENTO SUL CHIP DAVIC

- L'eventuale rottura del chip sarà considerata gara e non darà luogo ad alcun compenso in termini di numero di giri.

8 SPECIFICITÀ DEL SISTEMA DAVIC

- La gara si svolgerà sotto l'autorità del direttore di gara.
- I collezionisti sono tenuti a vigilare sul proprio settore e a far rispettare le norme del presente articolo durante tutta la gara.
- Nessun giro verrà aggiunto in caso di mancato rilevamento al passaggio di un'auto.

9 REGOLE E COMPORAMENTI

9.1 COMPORAMENTO

- È vietato effettuare sorpassi intenzionali durante il transito nelle pit lane e/o Stop & Go.
- Esiste quindi un'infrazione nel caso in cui l'auto colpita esca dalla pista e non abbia commesso il primo fallo. In questo caso il raccoglitore di turno o il supervisore dovranno segnalare l'infrazione alla direzione gara che applicherà uno Stop&Go alla squadra inadempiente.
- Se due vetture si susseguono sullo stesso percorso, è vietato qualsiasi passeggio o percussione
- (Se ciò provoca o meno l'uscita dalla pista dell'auto spinta o colpita).
- Spetta al collezionista che ha assistito all'incidente giudicare se l'auto colpita non ha commesso il primo errore. Spetta al raccoglitore di turno o al supervisore che deve segnalare le violazioni riscontrate in pista. Ed è **solo la direzione gara a decidere se applicare o meno una penalità.**
 - ✓ È vietato cambiare binario se un'altra vettura si trova alla tua altezza sul binario di destinazione. Se la vettura inadempiente provoca l'uscita della vettura che si trova alla sua altezza, il raccoglitore di turno o il supervisore dovranno segnalare l'infrazione alla direzione gara che applicherà uno Stop & Go alla squadra inadempiente.
 - ✓ Quando un pilota ("conducente 1" negli esempi sottostanti) è seguito e superato da un altro pilota ("conducente 2" negli esempi sottostanti) che si trova sulla sua stessa corsia, il pilota posto davanti non deve cambiare corsia (eccetto in casi eccezionali come ad esempio il rientro ai box). Spetta al conducente che sta raggiungendo l'altro cambiare corsia e sorpassare. Per facilitare la manovra, i piloti coinvolti possono anche parlare tra loro.

9.2 PENALITÀ/STOP & GO

- Qualsiasi infrazione deve essere denunciata dal(i) raccoglitore(i) che ha notato il guasto (e non dagli autisti!). Oltre al loro "normale" ruolo di collezionisti, sono anche "commissari di pista" e

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

devono segnalare alla direzione di gara tutti i difetti riscontrati durante la gara. Devono quindi rimanere vigili su tutto ciò che accade nella loro zona di raccolta.

- Spetta poi alla direzione di gara decidere se applicare o meno la penalità (generalmente uno Stop & Go). Se la colpa è accertata, la direzione di gara avvisa il pilota che è espressamente atteso nella corsia stop&go. (Prima di ciò il direttore di gara si assicura che la corsia Stop & Go sia libera).
- Se un conducente deve effettuare uno stop&go, la procedura da seguire è la seguente:
 - Dal momento in cui l'infrazione viene comunicata dalla direzione gara, il pilota ha 10 giri di tempo per raggiungere la corsia Stop & Go.
 - Una volta nella corsia Stop & Go,
 - Immobilizzazione della vettura per 10 secondi, il direttore di gara specificherà le modalità Stop&Go durante il briefing pre-gara.
 - La direzione di gara è l'unica autorizzata a dare ed applicare questa sanzione. Se l'autista parte troppo presto, dovrà effettuare un altro stop&go.
 - Se il pilota non si ferma dopo 10 giri (salvo casi di forza maggiore), verrà inflitta una penalità fissa di 5 giri e l'ammiraglia verrà fermata per effettuare un cambio pilota obbligatorio.
 - Se un pilota deve effettuare uno stop & go all'ultimo minuto, se non ha tempo per arrivarci, gli verrà detratto 1 giro dopo l'arrivo.

9.3 TRACCIA USCITE/PICK UP

- **Non appena il team verrà accolto il sabato mattina, sarà tenuto a provvedere ad un pick-up (pilota facente parte del team) dalle prove libere.**
- Alle squadre verrà assegnata una prima postazione di ritiro. Le informazioni sul pozzetto e sulle postazioni di Marshalling sono contenute nella scheda "Squadre" consegnata all'arrivo delle squadre.
- Per le rotazioni delle stazioni di raccolta, un ulteriore raccoglitore designato dalla direzione della gara sostituirà il primo raccoglitore a ruotare e così via fino alla sostituzione del raccoglitore "provvisorio".
- In caso di assenza del raccoglitore al suo posto, la squadra sarà penalizzata da:
 - ✓ Un avvertimento la prima volta
 - ✓ 10 giri di penalità la seconda volta
 - ✓ 25 giri di penalità nei tempi successivi
 - ✓ **In tutti i casi l'equipaggio dovrà provvedere al ritiro immediatamente, il pilota sul posto dovrà lasciare la sua postazione per effettuare il ritiro.** Si chiede agli autisti di rimanere cortesi tra loro e con i collezionisti. Non devono urlare al collezionista per segnalargli di uscire, né mancargli di rispetto.
- A seguito di un'uscita di pista, **solo nel caso in cui la propria vettura rimanga immobilizzata in tutta la traiettoria**, dovranno segnalare la posizione della propria vettura (senza urlare) agli altri piloti e al raccoglitore sul posto. In questo modo i piloti sapranno che **dovranno rallentare nella zona segnalata** e così forse si potrà evitare un incidente.

REGOLAMENTO SPORTIVO - 24H 2024

• In assenza di cortesia da parte dei conduttori nei confronti dei collezionisti, verranno adottate dal direttore di gara le seguenti sanzioni :

- ✓ 1° avvertimento verbale
- ✓ 2° avvertimento: stop & go
- ✓ 3° avvertimento: 10 giri di penalità
- ✓ Esclusione del pilota colpevole per un minimo di 15 minuti.

• In caso di uscite dalla pista, i collezionisti dovranno riportare le vetture in pista, **sulla/e corsia/e riservata/e al ritiro** (generalmente le piste esterne), nella zona di uscita (le istruzioni vi verranno fornite dalla direzione gara) direzione durante il briefing pre-gara).

• Se un conducente arriva ad un'auto ferma al centro della sua corsia :

- ✓ O sa che può fermarsi senza disturbare gli altri autisti (**li avverte comunque**), mentre interviene l'autista del pick-up;
- ✓ O deve rallentare notevolmente (sempre avvisando gli altri piloti), entrare "con cautela" in contatto con la vettura ferma, accelerare lentamente per cercare di liberare la vettura dalla traiettoria di corsa, poi, una volta liberata la traiettoria, riprendere il ritmo normale. Inutile dire che se, a seguito di questa manovra, le due vetture rimarranno "agganciate", l'autista dovrà fermarsi nei pressi della stazione di ritiro più vicina.

• Allo stesso modo, quando un'auto parte in un luogo di difficile accesso e poco visibile (ad esempio sotto un ponte), o quando il raccoglitore non ha visto l'uscita dal binario per mancanza di attenzione, l'autista può allertare il raccoglitore ad alta voce ma senza aggressività.

• In caso di necessità (ad esempio un collezionista in difficoltà perché ci sono molte uscite di pista contemporanee presso la sua postazione) la direzione gara può interrompere l'alimentazione elettrica alla pista fino al rientro della vettura in pista. I collezionisti possono anche richiedere l'interruzione della corrente elettrica chiedendo a voce alta ma non aggressiva: "SOSPENSIONE".

• Al momento del ritiro è vietato bere, mangiare, ascoltare musica anche con le cuffie, telefonare e ovviamente dormire. Le sanzioni di cui sopra valgono anche nei casi di assenza dovuta a tali cause, nonostante la presenza fisica.

• Ai collezionisti è richiesto di svolgere il proprio lavoro con il massimo rigore, efficienza e obiettività possibile.

• Il rientro in pista non dovrà arrecare alcun disagio agli altri concorrenti. In tal caso il reclamo non sarà ammissibile se non in caso di evidente e reiterato comportamento ANTISPORTIVO da parte dei collezionisti di turno.

• Quando più vetture escono di pista contemporaneamente e nello stesso posto, la logica impone che:

- ✓ In caso di uscite contemporanee di più vetture, ma indipendenti tra loro, verrà data priorità alla prima vettura uscita.
- ✓ Nel caso di una vettura "vittima", scesa da un'altra vettura già scesa, detta "vittima" verrà rimessa in pista per prima.